Functioneel Ontwerp

# Inhoudsopgaven

Inhoud

[Inhoudsopgaven 2](#_Toc121992499)

[Wireframes 3](#_Toc121992500)

[Homepage 3](#_Toc121992501)

[Bioscoop detail page 4](#_Toc121992502)

[CMS (Content Management System) 5](#_Toc121992503)w

[Omschrijving wireframes 9](#_Toc121992504)

[Homepage 9](#_Toc121992505)

[Bioscoop details pagina 9](#_Toc121992506)

[CMS (Content Management System) 9](#_Toc121992507)

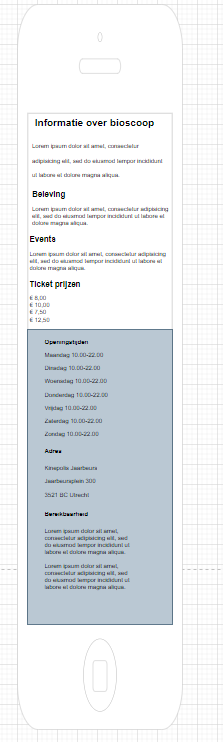
# Wireframes

### Homepage

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

### Bioscoop detail page



### CMS (Content Management System)





Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

# Omschrijving wireframes

### Homepage

Op de wireframe van de homepagina kun je een stukje informatie vinden. Ook is er een afbeelding die je kunt zien. Je ziet bovenaan de navigatiebalk waar je kunt navigeren tussen verschillende pagina’s en ook kunt zoeken. Onderaan de pagina vind je de footer daarin staat algemene informatie.

### Bioscoop details pagina

Op de wireframe voor de detail pagina van de bioscopen is alle informatie in en rondom de bioscoop te vinden. Zo kun je er informatie vinden over de bioscoop zelf, belevingen, events, prijzen, openingstijden, adres en bereikbaarheid.

### CMS (Content Management System)

Op de wireframes van de CMS kunnen bioscopen hun reserveringen inzien, hun details aanpassen en hun beschikbaarheid voor de game party opgeven. Onder het kopje ‘reserveringen’ zien ze een tabel met alle reserveringen die bij hun zijn gereserveerd. Daarin kunnen ze ook gedetailleerd zoeken. Onder het kopje ‘Bioscoop details’ kunnen bioscopen kun details pagina bijwerken en aanpassen dit kunnen ze doen doormiddel van een formulier in te vullen. Onder het kopje ‘beschikbaarheid’ kunnen bioscopen hun tijdssloten opgeven wanneer ze beschikbaar zijn voor game party’s. Ook dit vullen bioscopen in door middel van een formulier.